

Startsound Win7 verändern

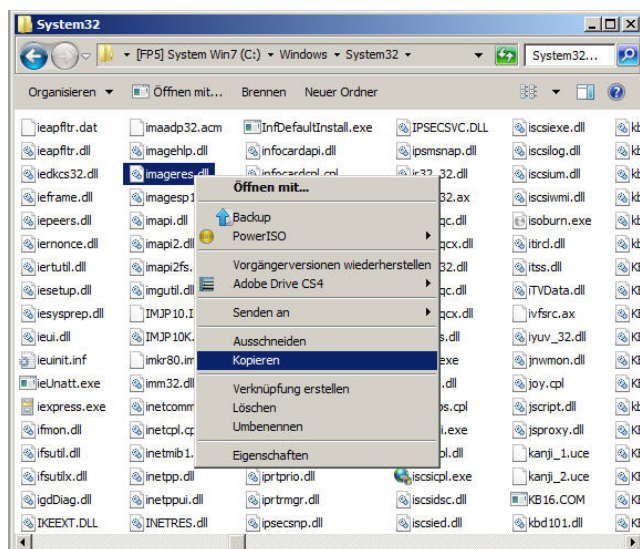
Dieser Sound ist der einzige, der sich bei Win7 in der Systemsteuerung > Sound nicht verändern läßt. Wie es trotzdem geht, versuche ich hier zu beschreiben. Die Beschreibung entsteht unter Windows7 Ultimate.

Wir benötigen dazu das Tool "Resource Hacker" – hier kann es geladen werden:

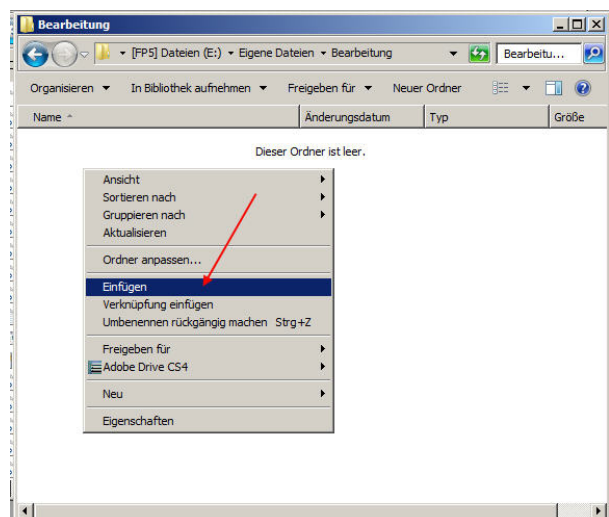
http://www.zdnet.de/windows_system_verbessern_resource_hacker_download-39002345-30637-1.htm

Dieses Tool kann auf einen Stick installiert werden, es ist transportabel. Weiterhin erstellen wir uns einen Ordner "Bearbeitung" an einem uns genehmen Ort und kopieren "unsere" Sound- Datei in den Ordner "C:\Windows\Media". Diese Sound- Datei muß unbedingt im wav- Format vorliegen. Nun holen wir uns die fragliche Datei, sie hat den Namen "imageres.dll" und hat unter Win7 die Größe von 19MB.

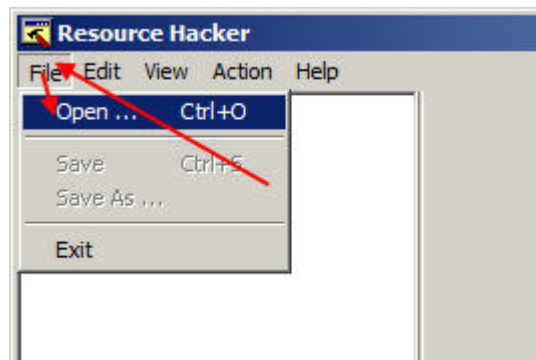
Doppelklick (dKI) auf Partition C
=> dKI auf "Windows" => dKI
auf "system32"
Nun die Datei "imageres.dll"
suchen, rechten Mausklick (rMK)
darauf und => Kopieren.



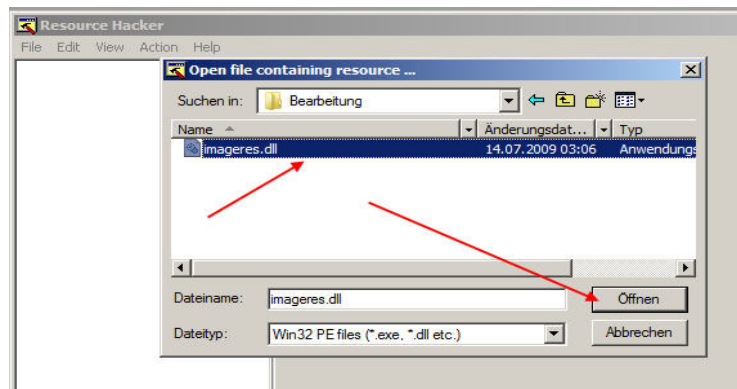
Nun zum eben erstellten Ordner
"Bearbeitung" navigieren, diesen
öffnen, rMK hinein => Einfügen.



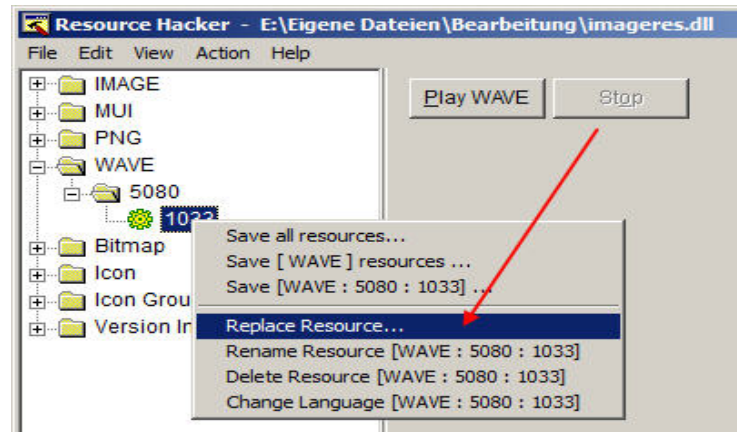
Weiter geht's – das Tool "Resource
Hacker.exe" wird gestartet.
Dort "File => Open"



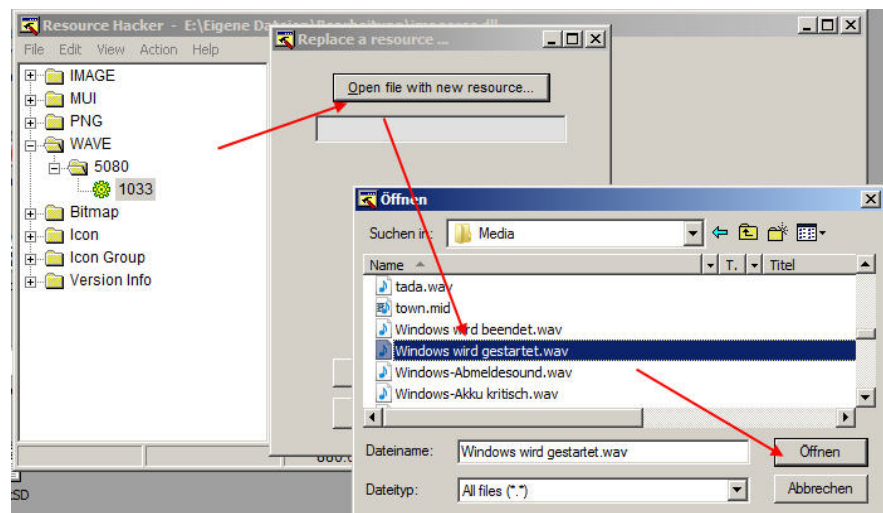
- und zu der herauskopierten Datei navigieren.



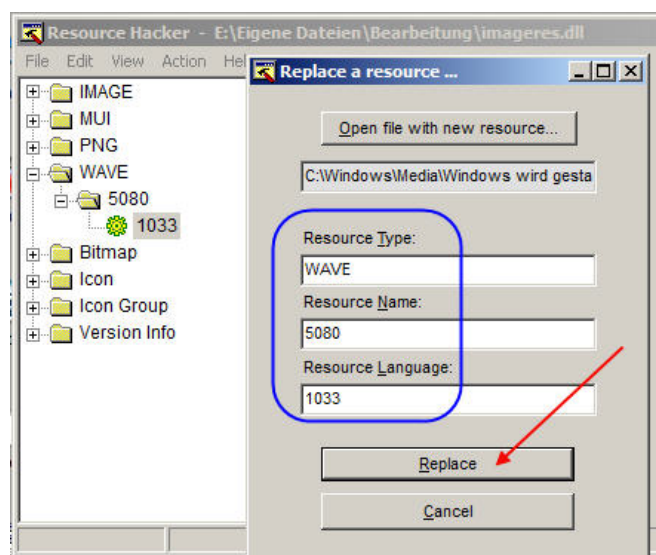
Nun wie hier gezeigt zur Datei "WAVE-5080-1033" navigieren.
Mit einem Klick auf "Play Wave" kann kontroll- gehört werden.
Jetzt rMK auf 1033 und "Replace Resource" markieren.



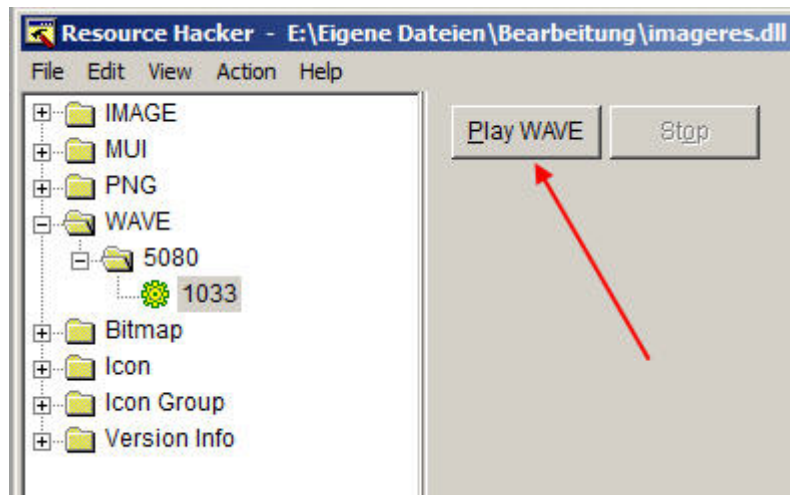
Nun wird mit dem Button "open file..." die vorgesehene wav gesucht, die sich in "C:\Windows\Media" befindet:



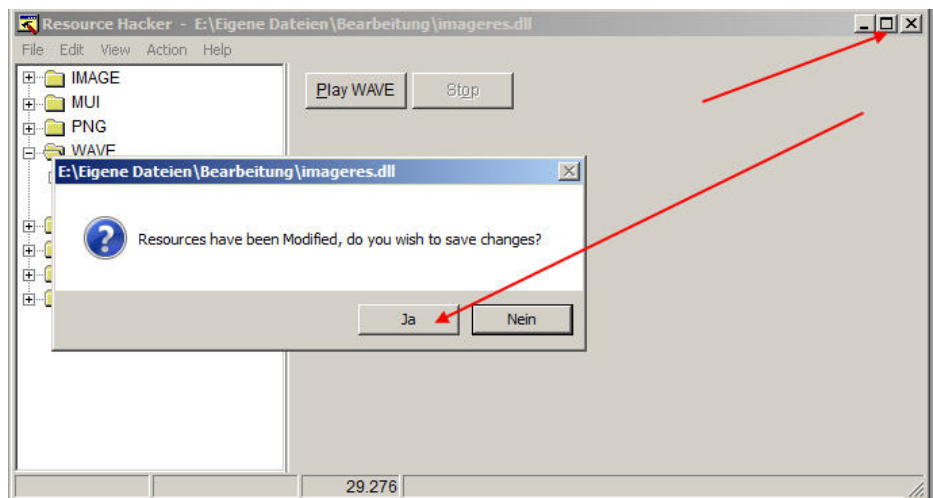
Im nun erscheinenden Fenster werden diese Werte eingeschrieben:



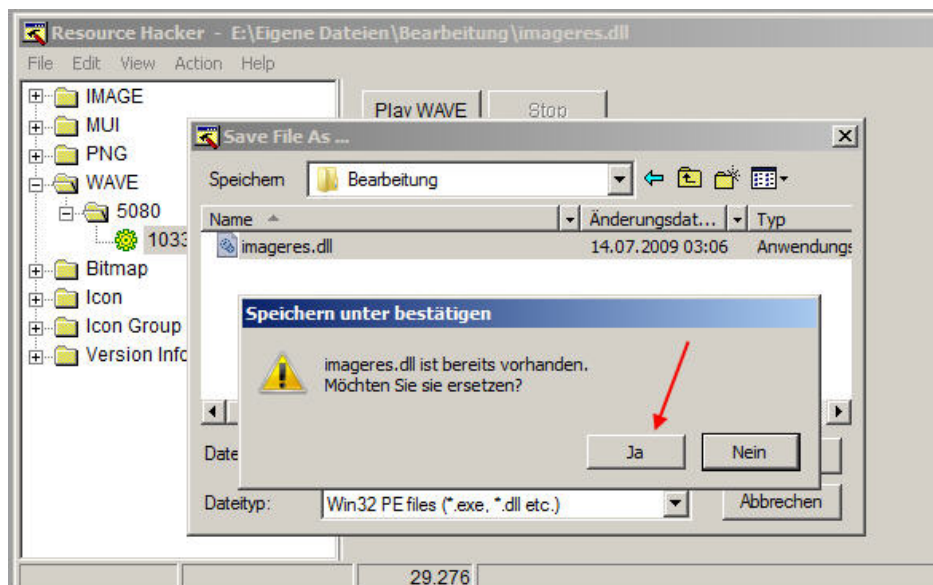
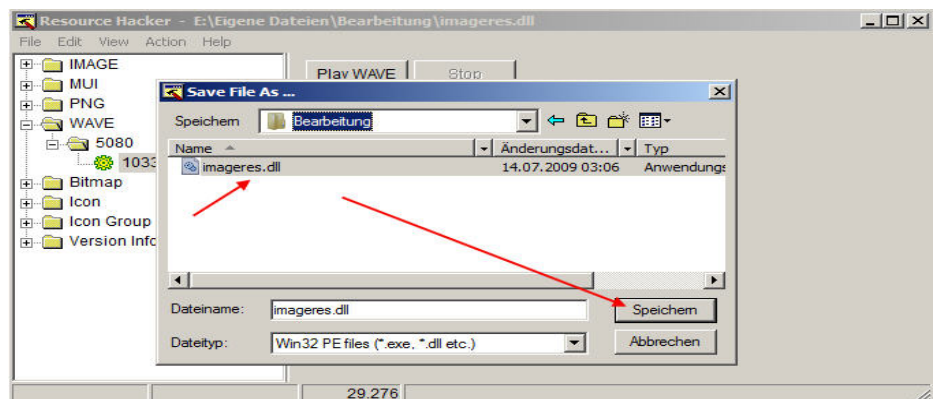
Es kann wieder
probegehört werden.



Wenn jetzt das Tool
geschlossen wird
(Klick auf x) kommt
die Abfrage, ob und
wo diese bearbeitete
dll gespeichert
werden soll.



Es wird die
vorhandene,
originale
imageres.dll
einfach
überschrieben.

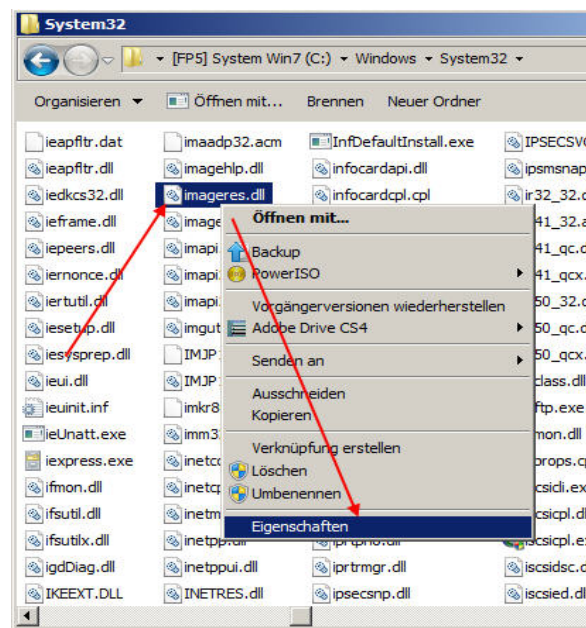


Nun kommt das Kniffligste.

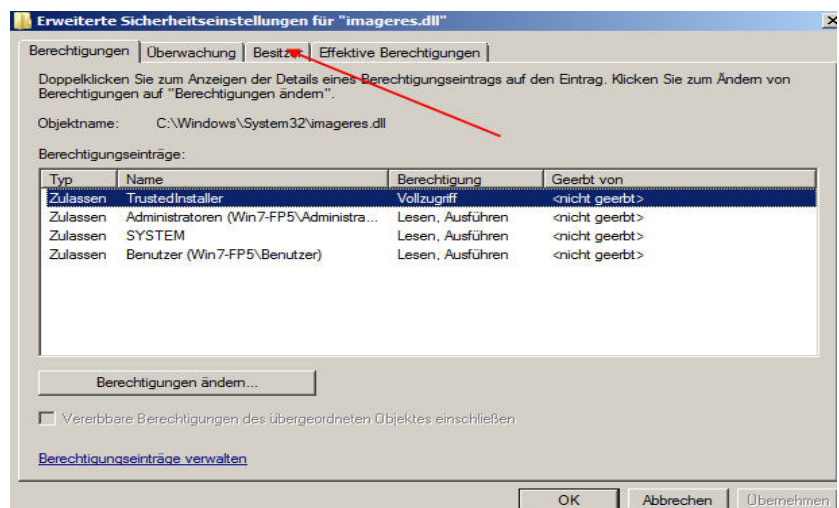
Diese dll ist eine besonders geschützte Systemdatei.

Um diese zu verändern, muß sie "in Besitz genommen" werden.

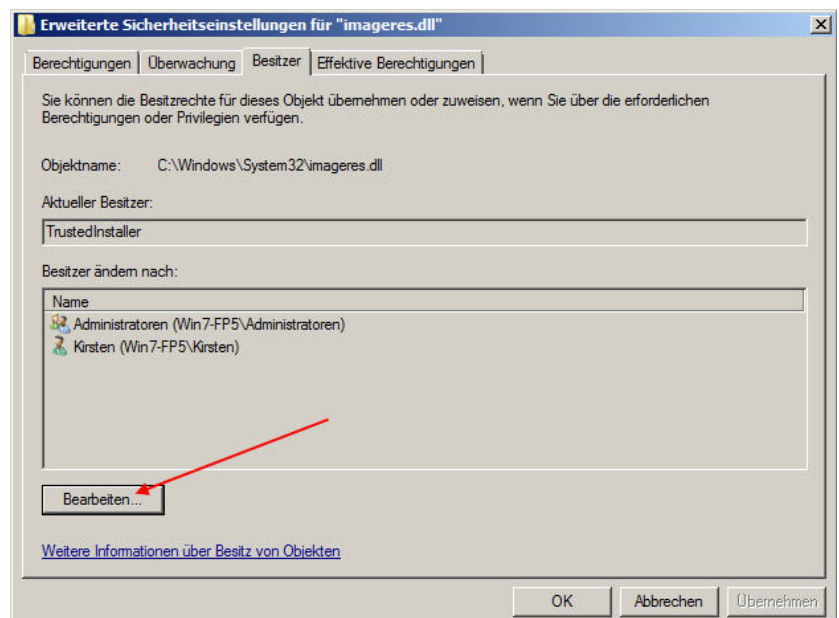
Wieder nach "C:\Windows\system32"
navigieren und einen rMk auf
"imageres.dll" machen
=> Eigenschaften.



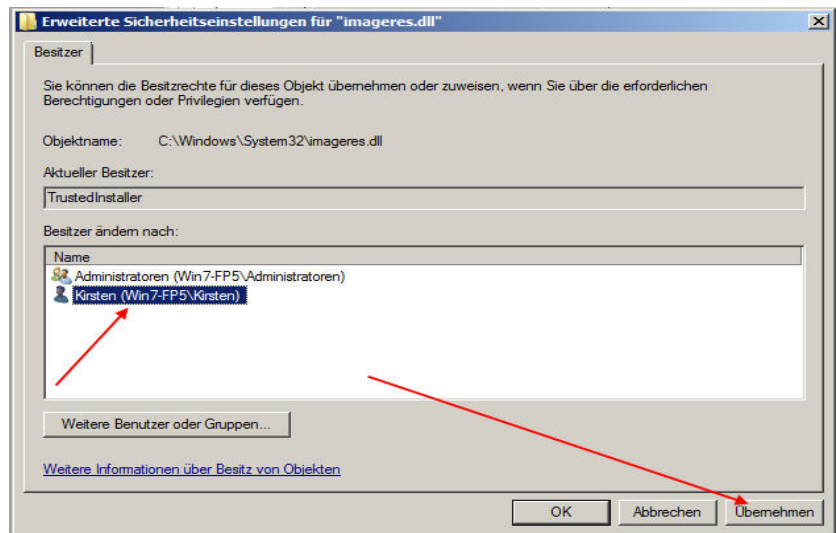
TrustedInstaller
markieren => Reiter
"Besitzer" wählen



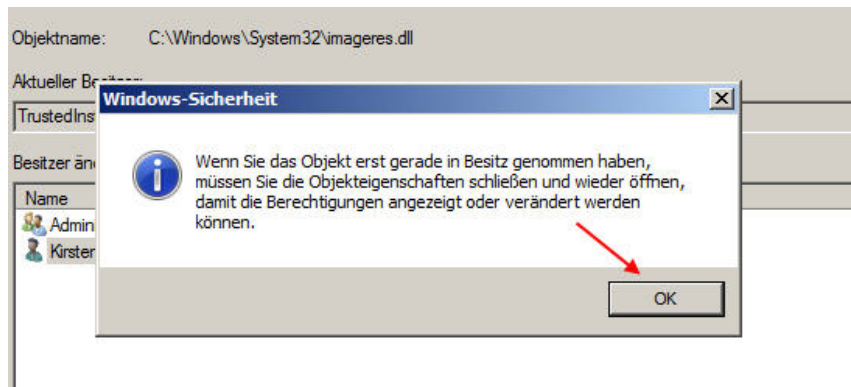
Im nun erscheinenden
Fenster unten auf
Bearbeiten



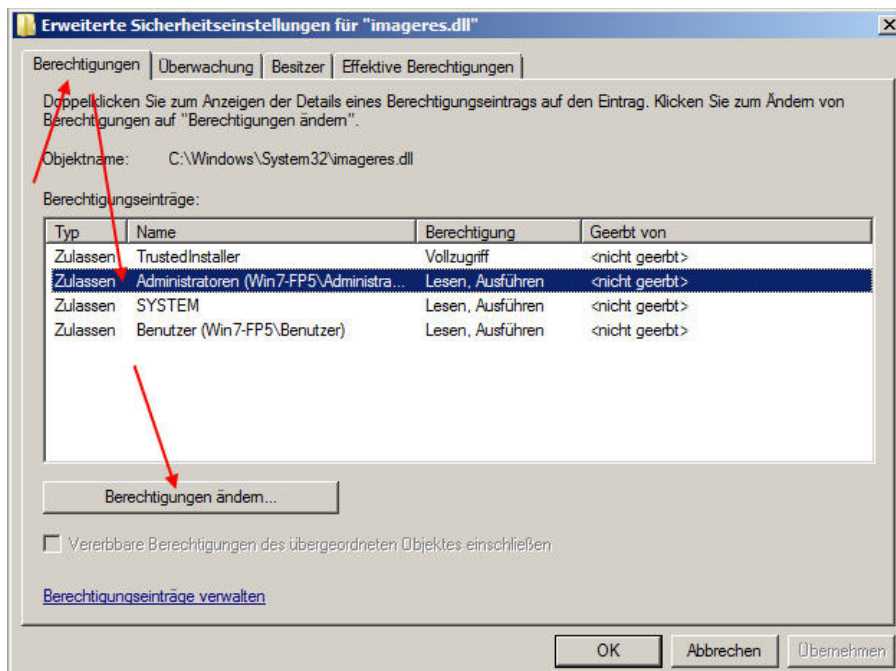
Den Namen markieren
und Übernehmen.



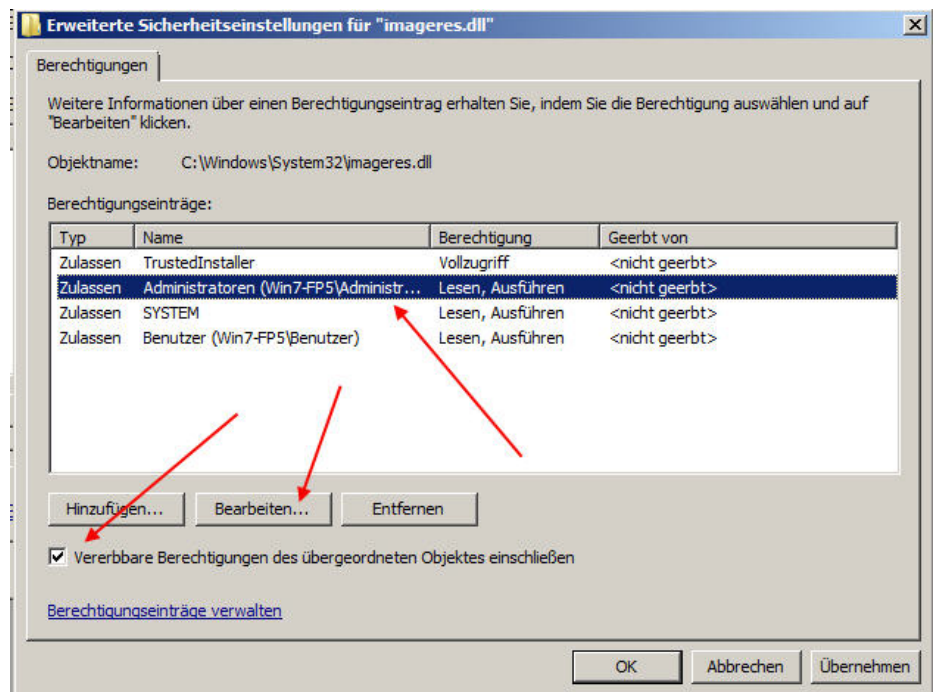
OK.
Die Datei gehört uns.



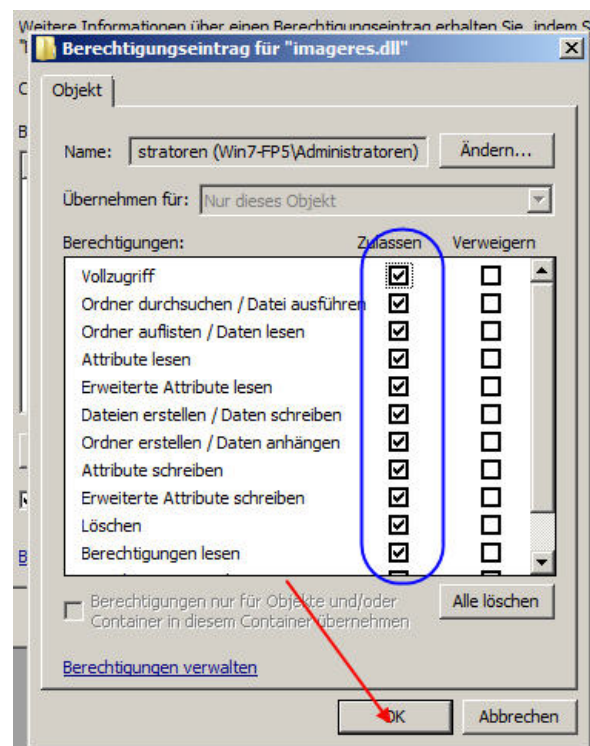
Die Datei wurde in Besitz genommen – jetzt kann man die Berechtigungen erteilen.
Administrator wird markiert => Berechtigungen ändern.



Nun nur den Pfeilen nach:

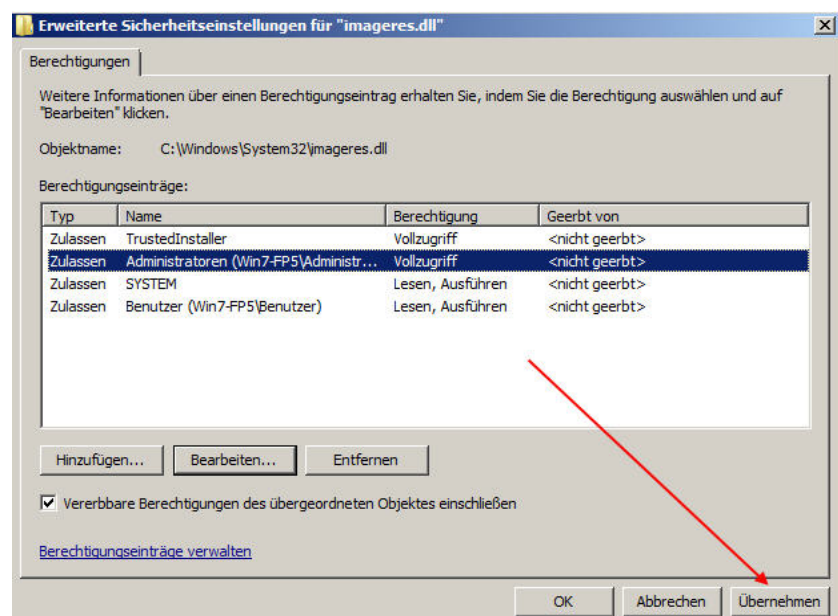


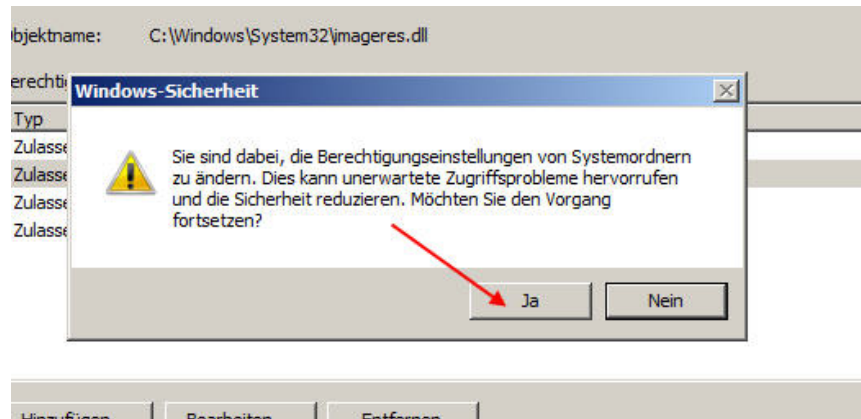
Hier nun bei "Vollzugriff" Haken rein. Und => Ok.



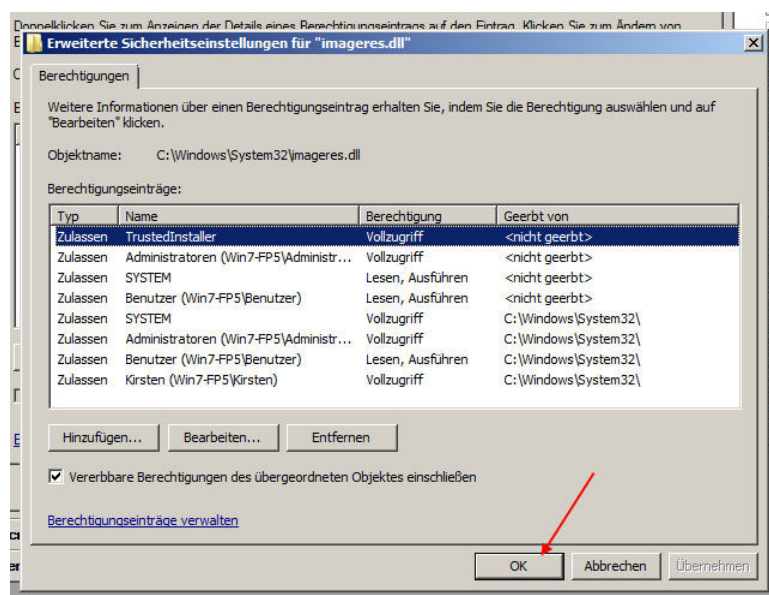
einen

Das Ganze muß nun übernommen werden:

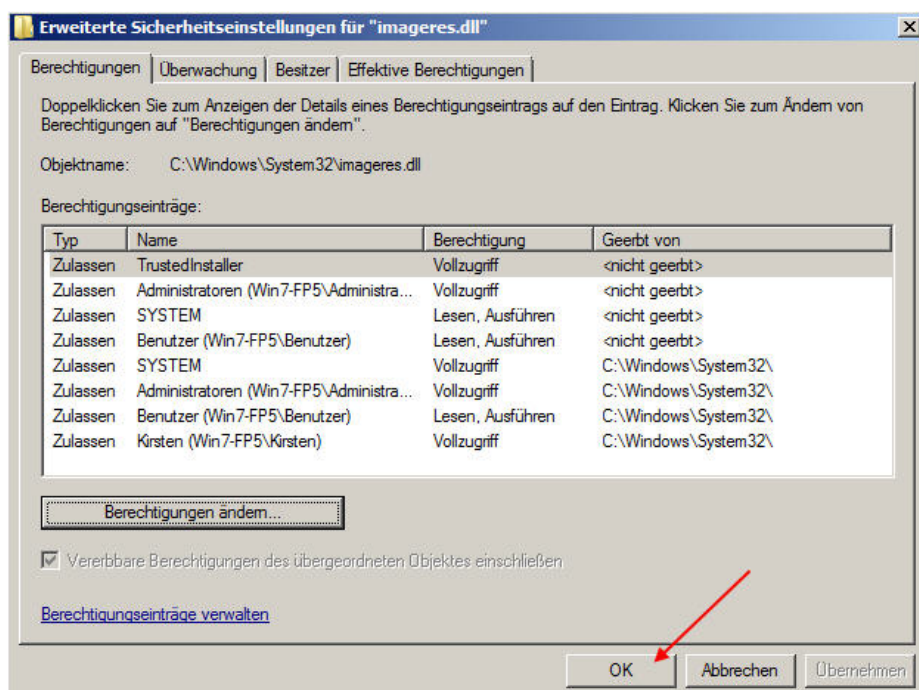


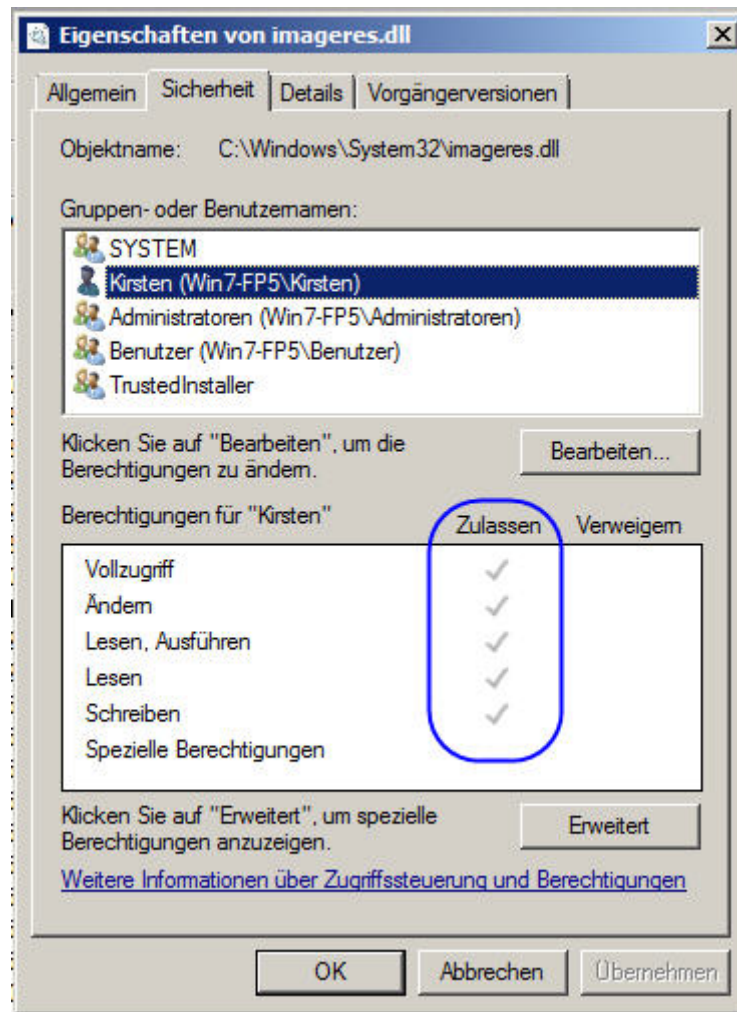


- Ja und OK.



Bitteschön – Admin und Kirsten haben Vollzugriff:





Fertig.

Der Rest ist einfach.

Die Datei "imageres.dll" in system32 wird umbenannt in "imageres_.dll".

Die anfangs neu erzeugte Datei aus dem Ordner "Bearbeitung" wird anstelle dieser Umbenannten nun eingefügt.

Jetzt wird neu gebootet – der neue Sound sollte erklingen.

(beim ersten mal leicht verzögert) – fertig!

Nun nur noch die Inbesitznahme rückgängig machen und die Sache ist erledigt.